**PRESENTACIÓN DE LOS INTEGRANTES DEL EQUIPO**

**Nicolas Archila Ardila:**

**Katerin Restrepo Cano:** 24 años de edad, de Medellín, residente en la Ceja, Antioquia. Psicóloga y comencé este año en este asunto de la programación con Misión TIC y otros cursos adicionales, sé lo básico que hemos aprendido sobre programación. Hice recientemente el certificado básico de SCRUM foundation y de trabajo remoto con CertiProf, y un curso básico de testing y debugging en Udemy donde también se veía un poco de HTML y CSS.

**Diana Carolina Quinche Vélez:** tengo 24 años y vivo en Medellín. Soy Ingeniera Biomédica y actualmente estoy cursando una Maestría en Bioinformática en la Universidad Nacional, en la cual estoy adelantando un proyecto para estudiar el infiltrado tumoral del cáncer de mama triple negativo y su posible correlación con subtipos moleculares y características clínicas de las pacientes por medio de diferentes herramientas informáticas. Me interesé en este programa de MINTIC porque considero que con el desarrollo de software se podrían llegar a lograr grandes avances y descubrimientos en el área de la medicina.

**Juan Sebastián Mesa Ríos:**

**Guido Alberto Cantero Zúñiga:** 34 años de edad, oriundo del departamento del Cauca, nacido en el municipio de Piendamó, resido desde hace 14 años en la bella ciudad de Medellín, en la actualidad trabajo en el mundo de la informática forense, y aprovechando la oportunidad del MINTIC, quiero ingresar al mundo de los programadores, en una mejor oferta laboral, tengo conocimientos en el área de trabajo y un poco de seguridad orientada al Hacking Ético

**ORGANIZACIÓN DEL EQUIPO SCRUM**

El equipo SCRUM Coffee Coders, nombrado de esta manera en la primera reunión grupal y conformado por tres compañeros y dos compañeras del curso Desarrollo de Software, Ciclo 3, Misión TIC 2022; tiene como objetivo el desarrollo de la metodología SCRUM para dar respuesta al proyecto dividido en cinco (5) Sprints, el cual se propone analizar, diseñar y construir una aplicación software que permita controlar las ventas físicas y virtuales de una empresa de manufactura y hacerles el correspondiente seguimiento.

Para ello se adjudican los siguientes roles y funciones principales de los integrantes del equipo con sus respectivos datos personales:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **N°** | **ROL** | **RESPONSABILIDAD** | **RESPONSABLE** | **N° DOCUMENTO** | **CORREO** |
| 1 | Product Owner | Conocer el producto software que se va a elaborar en el proyecto. | Nicolas Archila Ardila (apoyado por todo el equipo SCRUM). | 1018444075 | narchilaa@gmail.com |
| 2 | Scrum Master | Gestionar todas las ceremonias y actividades de la metodología Scrum y asignar los recursos a cada rol. | Katerin Restrepo Cano (apoyada por todo el equipo SCRUM). | 1017248147 | restreka28@gmail.com |
| 3 | Arquitecto administrador de BD | Gestionar y disponer el motor de base de datos para el proyecto de desarrollo de software. | Diana Carolina Quinche Vélez (apoyada por todo el equipo SCRUM). | 1152218285 | dcquinche@gmail.com |
| 4 | Analista y control de calidad (QA) | Levantar las necesidades del negocio para convertirlas en requerimientos y principalmente realizar las pruebas correspondientes al software para garantizar su correcto funcionamiento | Juan Sebastián Mesa Ríos (apoyado por todo el equipo SCRUM). | 15443750 | bastian48@gmail.com |
| 5 | Desarrollador | Generar las fuentes para el frontend y el backend. | Guido Alberto Cantero Zúñiga y todos los demás miembros del equipo SCRUM. | 1061529841 | guidosistemas@gmail.com |

Todo ello se plantea acorde a la metodología establecida por el curso, la cual busca que el trabajo sea colaborativo y sistemático entre los compañeros del equipo, por ello se ve reflejada la participación de todos sus integrantes en los roles, donde si bien se nombra una persona encargada, todos los demás miembros aportan con sus conocimientos y trabajo para bien colectivo.

Es así como siguiendo la metodología SCRUM se realizará de lunes a viernes en horario de 8:00 – 8:15 p.m. las reuniones diarias de seguimiento (daily standup meeting) haciendo uso del formato Seguimiento Daily disponible en plataforma; además se utilizará la herramienta Trello para las historias de usuario y el repositorio Git-GitHub para el código. Se tendrá al final de cada sprint el seguimiento con el tutor mediante la reunión Sprint Review, la cual es organizada por el Product Owner y se revisa cuál es la situación de todas las historias (Backlog) y sus nuevas condiciones para priorizar el trabajo posterior.